

PRÉCAUTIONS

- Ce disque contient un logiciel destiné au système PlayStation®3. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager.
- Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®3 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®3. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®3 pour savoir comment l'utiliser.
- Lorsque vous insérez ce disque dans le système PlayStation®3, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essayez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

AVERTISSEMENT SUR LA SANTÉ

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. Faites des pauses de quinze minutes toutes les heures. Arrêtez de jouer si vous êtes pris de vertiges, de nausées, de fatigue ou de maux de tête. Certaines personnes sans antécédents épileptiques sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie à la vue de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétitions de figures géométriques simples. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à certains jeux vidéo. Si vous êtes épileptique ou si vous présentez l'un des symptômes suivants lorsque vous jouez : troubles de la vision, contractions musculaires, mouvements involontaires, perte momentanée de conscience, troubles de l'orientation et/ou convulsions, consultez un médecin.

AVERTISSEMENT DE SANTÉ CONCERNANT LA 3D

Chez certaines personnes, l'utilisation d'un téléviseur 3D pour un film 3D ou un jeu vidéo en 3D stéréoscopique peut provoquer une sensation de gêne (vision troublee, fatigue oculaire, nausées). Si vous éprouvez ces sensations désagréables, arrêtez immédiatement d'utiliser le téléviseur jusqu'à disparition des symptômes.

En général, nous recommandons aux utilisateurs d'éviter d'utiliser le système PlayStation®3 de manière prolongée et leur conseillons d'observer des pauses de 15 minutes pour chaque heure de jeu. Cependant, lorsqu'il s'agit d'un film 3D ou d'un jeu vidéo en 3D stéréoscopique, la longueur et la fréquence des pauses nécessaires peuvent varier selon les personnes. Faites des pauses suffisamment longues pour que toute sensation de gêne disparaisse. Si les symptômes persistent, veuillez consulter un médecin.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits pirates, veuillez contacter votre service clientèle dont le numéro figure au verso de ce manuel.

MISES À JOUR DU LOGICIEL DU SYSTÈME

Pour en savoir plus sur les mises à jour du logiciel du système pour le système PlayStation®3, consultez le site eu.playstation.com ou le document Aide-mémoire du système PS3™.



SYSTÈME DE CLASSIFICATION PAR L'ÂGE PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION)

Le système de classification par ordre d'âge PEGI a pour objectif d'éviter que les mineurs ne soient exposés à des logiciels de loisir au contenu inapproprié. REMARQUE IMPORTANTE : le système de classification PEGI n'indique aucunement le degré de difficulté d'un jeu. Pour plus d'informations, visitez le site : **www.pegi.info**

Le système de classification PEGI se compose de trois éléments et permet aux parents et aux personnes désirant acheter un jeu pour un enfant de choisir un produit adapté à l'âge de cet enfant. Le premier élément est un logo qui détermine l'âge minimum recommandé. Les catégories d'âge sont les suivantes :



Le troisième élément est une icône indiquant si le jeu peut être joué en ligne. Cette icône ne peut être utilisée que par les fournisseurs de jeux en ligne qui se sont engagés à respecter certaines normes, comme la protection des mineurs dans les jeux en ligne :

Pour plus d'informations, visitez le site : www.pegionline.eu

The PEGI ONLINE logo, featuring the word "PEGI" in large white letters above the word "ONLINE" in smaller white letters, both on a black rectangular background.

CONTRÔLE PARENTAL

Ce jeu dispose d'un niveau de contrôle parental prédefini, établi en fonction de son contenu. Vous pouvez choisir dans les paramètres de votre système PS3™ un niveau de contrôle parental plus élevé que celui qui est prédefini. Pour de plus amples informations, reportez-vous au mode d'emploi de votre système PS3™.

Ce jeu fait l'objet d'une classification PEGI. Consultez l'emballage du jeu pour connaître les indications de classification et de description du contenu PEGI (sauf dans le cas où la loi impose d'autres systèmes de classification). La correspondance entre le système de classification PEGI et le niveau de contrôle parental est la suivante :

NIVEAU DE CONTRÔLE PARENTAL	9	7	5	3	2
CATÉGORIE D'ÂGE DU SYSTÈME PEGI	18	16	12	7	3

En de rares occasions, le niveau de contrôle parental peut être plus élevé que la classification s'appliquant dans votre pays. Ceci est dû aux différences des systèmes de classification entre les pays dans lesquels ce produit est vendu. Vous pouvez être amené à réinitialiser le niveau de contrôle parental de votre système PS3™ pour pouvoir jouer.

USAGE DOMESTIQUE EXCLUSIVEMENT : Ce log est licencié pour une utilisation sur systèmes PlayStation3® agréés exclusivement. Le logiciel du système PlayStation3 peut nécessiter une mise à jour. Tout accès, usage ou transfert illégitime du produit, de son copyright ou de sa marque sous-jacents est interdit. Voir [eu.playstation.com/terms](#) pour obtenir l'intégralité du texte concernant les droits d'utilisation. Library programs ©1997-2013 Sony Computer Entertainment Inc. licencié en exclusivité à Sony Computer Entertainment Europe (SCEE), REVENUE ET OCCASIONNELLEMENT EXPRESSE DE SCE, PlayStation Network, PlayStationStore et PlayStationHome sont soumis à des conditions d'utilisation qui ne sont pas disponibles dans tous les pays et dans toutes les langues (voir [eu.playstation.com/terms](#) pour la connexion Internet et l'accès au contenu). Les utilisateurs sont tenus au paiement des frais d'accès pour le haut débit. Certains contenus sont payants. Les utilisateurs doivent être âgés d'au moins 7 ans et doivent obtenir l'accord parental si ils ont moins de 18 ans. Les fonctionnalités réseau peuvent être retirées avec un préavis raisonnable – rendez-vous sur [eu.playstation.com/gameservers](#) pour plus d'informations. L'accord pour la vente en Europe, au Moyen-Orient, en Afrique, en Inde et en Océanie seulement.

“_”, “PlayStation”, “P3”, “DOXO”, “SIXAXIS”, “DUALSHOCK” et “PS” are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. “Play-Bay Disc™” and “Play-Bay™” are trademarks of the Bay-Disac Company. DYNASTY WARRIORS 7 temples ©2012-2013 TCMCO KOGI GAMES CO., LTD. Published by TCMCO KOGI EUROPE LTD., developed by TCMCO KOGI GAMES CO., LTD. DYNASTY WARRIORS and the KOEI logo are registered trademarks of TCMCO KOGI GAMES CO., LTD. The KT logo is a registered trademark of TCMCO KOGI HOLDINGS CO., LTD. TCMCO KOGI GAMES CO., LTD. ©2013

• "X", "PlayStation", "PS3", "XBOX", "SIXAXIS", "DUALSHOCK" and "PS" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. DYNASTY WARRIORS 7 Empires ©2012-2013 TECMO KOEI GAMES CO., LTD. Published by TECMO KOEI EUROPE LTD. Developed by TECMO KOEI GAMES CO., LTD. DYNASTY WARRIORS and the KOEI logo are registered trademarks of TECMO KOEI GAMES CO., LTD. The KT logo is a registered trademark of TECMO KOEI HOLDINGS CO., LTD. Made in Austria. All rights reserved.

INSTALLATION

Installer le système PlayStation®3 conformément au mode d'emploi.

Au démarrage, l'indicateur d'alimentation s'allume en rouge pour indiquer que le système PlayStation®3 est en mode Veille.

Appuyer sur le bouton d'alimentation. L'indicateur d'alimentation devient vert.

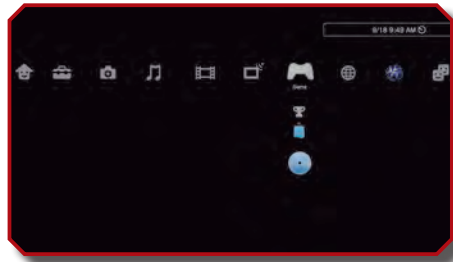
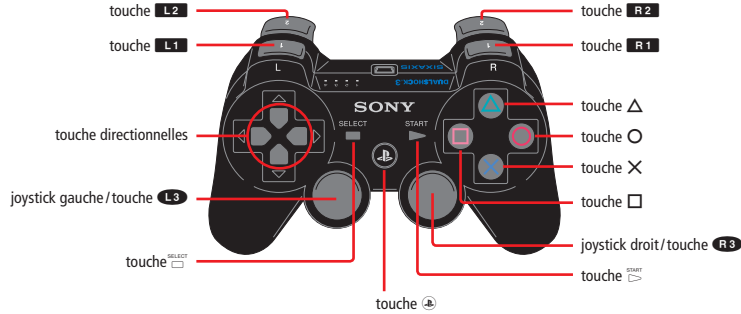
Insérer le disque de DYNASTY WARRIORS 7 Empires dans la fente pour disque, face imprimée sur le dessus.

Sélectionner l'icône dans le menu Home (accueil). Une image du logiciel apparaît.

Appuyer sur la touche pour lancer le chargement. Ne pas brancher ou débrancher d'accessoires lorsque la console est sous tension. Veuillez sélectionner la langue de votre choix depuis le menu paramètres système de votre système avant de commencer à jouer. Ce titre dispose de fonctions de sauvegarde et de chargement automatiques. Les données sont sauvegardées à certains passages du jeu. La partie sauvegardée la plus récente est toujours chargée automatiquement au démarrage du jeu. Veuillez ne pas éteindre votre système lorsque l'indicateur d'accès disque dur clignote.

REMARQUE : les informations contenues dans ce manuel étaient à jour lors de sa mise sous presse mais de petites modifications peuvent avoir été apportées au jeu lors des dernières phases de développement. Les captures d'écran sont issues de la version anglaise du jeu.

Manette sans fil DUALSHOCK®3



Menu XMB™ (XrossMediaBar)

TABLE DES MATIÈRES

Commandes de bataille 4

Commandes de base 4

Attaques EX / Changement d'arme / Attaques Musou 6

Stratagèmes (Bataille) 7

Jouer 8

Commencer une partie / Menu principal / Chargement et sauvegarde 8

Jeu en ligne 9

Mode Empire 10

Présentation du mode Empire / Jouer au mode Empire 10

Fonctions et Renom 12

Stratagèmes 15

Conseils de guerre et phase stratégique 16

Conseils de guerre 16

Phase stratégique 17

Batailles 18

Préparatifs de bataille 18

Écran de bataille 20

Livrer bataille 22

Progression des officiers 24

Capacité des officiers 24

Armes 24

Mode Modification / Mode Extras 26

Garantie limitée 28



*Les captures d'écran sont tirées d'une version de développement du jeu.
*Les fonctionnalités décrites dans ce manuel sont susceptibles de modifications.

Conception du manuel :
DAI-ART PLANNING (Hirokazu Amano, Hiromi Sakaguchi)



Portions of this software utilize SpeedTree® technology (© 2013 Interactive Data Visualization, Inc.).

SpeedTree® is a registered trademark of Interactive Data Visualization, Inc. All rights reserved.

Commandes de bataille

Commandes de base

Voici les commandes principales de l'écran de bataille.

Touche **L2**

Stratagèmes **P7**

Affiche ou masque les stratagèmes. Lorsque les stratagèmes sont affichés, utilisez les touches droite et gauche pour sélectionner un stratagème et **X** pour valider. Quand les stratagèmes sont affichés, le déplacement (joystick gauche) est la seule action possible.

Touche **L1**

Bloquer / Pas de côté

Se garder des attaques frontales. Si une attaque puissante vous atteint, votre garde sera rompue. Maintenez **L1** tout en utilisant le joystick gauche pour vous déplacer en restant orienté vers l'avant.

Salto

Appuyez sur **L1** quand vous êtes projeté en l'air par une attaque pour retrouver votre équilibre.

Touches directionnelles

Utiliser un stratagème (touche haut) **P7**

Utiliser un stratagème (vous pouvez l'utiliser sans appuyer sur **L2**).

Sélectionner un stratagème (touche droite ou gauche) **P7**

Sélectionner un stratagème (vous pouvez le sélectionner sans appuyer sur **L2**).

Affichage des armes ou des stratagèmes (touche bas) **P7**

Bascule l'affichage entre l'arme équipée et vos stratagèmes.

Joystick gauche

Déplacement / Nage

Pour déplacer votre personnage ou nager quand il est dans l'eau. Quand il nage, votre personnage ne peut ni attaquer ni parer.

Si vous entrez dans l'eau à cheval, vous ne pouvez effectuer que des attaques montées.

Manette sans fil
DUALSHOCK®3



Touche **SELECT**

Appeler votre cheval

Appelle votre monture à vos côtés.

Touche **R2**

Changer de carte **P21**

Pour passer de la carte générale aux cartes tactiques.

Touche **R1**

Changer d'arme **P6**

Pour changer d'arme en cours de combat.

Touche
PS

Joystick droit

Faire pivoter la caméra

Touche **START**

Affiche le menu Pause **P19**

Touche **○**

Attaque normale

Une attaque rapide.

Touche **△**

Attaque franche

Une attaque puissante. Si vous l'utilisez après une attaque normale, vous pourrez effectuer des techniques spéciales.

Saut à cheval

Pour sauter avec le cheval que vous montez.

Touche **●**

Attaque Musou

Une attaque avec un coup final différent pour chaque personnage. Pour utiliser cette attaque, vous devez disposer d'au moins une unité complète dans la jauge Musou.

Utiliser un stratagème **P7**

Après avoir appuyé sur **L2** pour afficher les stratagèmes, appuyez sur **X** pour en utiliser un.

Touche **X**

Saut

Pour faire sauter votre personnage. La hauteur du saut dépend de la durée de pression sur la touche **X**.

Monter / descendre de cheval

Pour monter à cheval, tenez-vous près de lui et appuyez sur **X**, pour en descendre, appuyez de nouveau sur **X**.

Échelles

Pour monter à une échelle, tenez-vous près d'elle et appuyez sur la touche. Vous pouvez bloquer les attaques ennemies quand vous montez à l'échelle en appuyant sur **L1**. Vous pouvez également appuyer sur **X** quand vous êtes sur une échelle pour vous relâcher.

*Vous trouverez au bas de l'écran la liste des commandes de navigation dans les menus, tels que le menu Pause. Appuyez sur **START** pour passer une cinématique.
*Si vous appuyez sur **START** et **SELECT** simultanément, vous quitterez la partie et reviendrez à l'écran de titre.
*Pour modifier la configuration des touches, allez dans la section "Controls" (Commandes) du menu Options.

*Si vous utilisez la manette sans fil DUALSHOCK®3, vous pouvez activer ou non la fonction de vibration dans "Vibration", sous "Controls" (commandes) du menu Options. Vous pouvez aussi maintenir la touche PS pour afficher un menu à partir duquel vous pourrez confirmer l'utilisation de la fonction de vibration. Pour que la fonction de vibration fonctionne, elle doit être activée dans les deux menus.

Attaque EX

Ce sont les attaques que vous pouvez utiliser lorsque que votre officier est équipé de ses armes de prédilection (indiquées par un "EX").

Les commandes diffèrent selon les officiers. Pour les confirmer, rendez-vous dans "Officer Info" (infos officier) ➡ P.19 du menu Pause.



Changer d'arme

Touche **R1**

Cela vous permet de changer d'arme en cours de combat.

Appuyez sur **R1** pour exécuter une attaque spéciale puis basculez vers votre deuxième arme. Cette attaque peut suivre une "Normal Attack" (Attaque normale) ou une "Strong Attack" (Attaque franche).

Selon l'arme choisie, d'autres options peuvent suivre le changement d'arme.

*Si vous appuyez sur **R1** en chevauchant une monture, vous changerez d'arme sans attaquer.



Attaque Musou

Attaque Musou 1

Touche **○**

Une attaque avec un coup final différent pour chaque personnage. Pour utiliser cette attaque, vous devez disposer d'au moins une unité complète dans la jauge Musou ➡ P.20. Chaque utilisation de l'attaque Musou fait baisser votre jauge Musou d'une unité.

Les actions suivantes rechargent la jauge Musou :

- Infliger des dégâts à un adversaire.
- Recevoir des dégâts d'un adversaire.
- La jauge de santé du personnage est dans le rouge.



Attaque Musou 2

Appuyez sur **○** si vous êtes en l'air. ou Appuyez sur **R1** + **○** si vous êtes au sol.

Une attaque avec un coup final différent de l'attaque Musou 1. Les commandes diffèrent selon les officiers. Reportez-vous au menu Pause ➡ P.19 pour plus de détails.

Attaque Musou véritable

Appuyez sur **○** quand votre jauge de santé est dans le rouge.

Si vous appuyez sur **○** quand votre jauge de santé est dans le rouge, vous portez une attaque Musou encore plus puissante.

Attaque Musou double

Joueur 1 et Joueur 2 appuient sur **○** en étant proches l'un de l'autre.

Dans une partie en coopération en ligne ➡ P.9, si le joueur 1 et le joueur 2 sont à une distance prédéfinie l'un de l'autre (indiquée par un arc électrique) et qu'ils déclenchent une attaque Musou 1 à peu près en même temps, tous deux exécuteront une attaque plus puissante.



Stratagèmes

Affichage des stratagèmes

Touche bas ou Touche **L2**

La touche bas permet d'afficher votre arme ou vos stratagèmes. Appuyez de nouveau pour rebasculer vers l'élément affiché.

Appuyez sur **L2** pour agrandir l'affichage des stratagèmes. Quand les stratagèmes sont affichés avec **L2**, le déplacement (joystick gauche) est la seule action possible.

Appuyez de nouveau sur **L2** ou sur **○** pour revenir à l'affichage normal.



Sélection de stratagème

Touches gauche et droite

Sélectionnez le stratagème que vous voulez utiliser lorsque ceux-ci sont affichés.

Utilisation d'un stratagème

Touche haut ou **L2** pour afficher les stratagèmes, puis **×**

Utilisez la touche haut pour valider le stratagème sélectionné. Vous pouvez également appuyer sur **L2** pour afficher les stratagèmes, puis sur **×** pour valider le choix. Chaque stratagème ne peut être utilisé qu'une seule fois par bataille. Il arrive également qu'en capturant un type de base particulier, certains stratagèmes ne soient activables que si certaines conditions sont remplies.



Commencer une partie

1. L'écran de titre s'affiche après la cinématique d'introduction ou si vous appuyez sur START.
2. Si vous appuyez sur START depuis l'écran de titre, le menu principal s'affiche.

*Si vous n'avez pas de compte PlayStation®Network au lancement du jeu, l'écran de création de compte PlayStation®Network s'affiche. Une fois votre compte PlayStation®Network créé, vous pouvez jouer en ligne **P29** dans le mode Empire Mode, télécharger des officiers invités **P210** et activer certaines fonctionnalités du mode Extras **P226**.

Menu principal

Empire Mode (Mode Empire)	P110	Sélectionnez un personnage et un scénario et efforcez-vous d'unifier le pays. Deux joueurs peuvent participer aux batailles.
Edit Mode (Mode Modification)	P226	Pour créer et modifier vos personnages originaux.
Extras	P226	Acheter des contenus téléchargeables, former des royaumes ou équipes (kingdoms), utiliser vos personnages personnels. Vous pouvez également partager en ligne les équipes et les personnages créés.
Gallery (Galerie)		Visionnez les modèles des personnages et les cinématiques, ou écouter les répliques de chaque personnage. Le nombre d'éléments visibles augmente au fur et à mesure de votre progression.
Encyclopedia (Encyclopédie)		Découvrez l'histoire des trois royaumes, des officiers et des termes du jeu (en anglais).
Options		Modifiez des paramètres tels que la configuration des touches.

Sauvegarde et chargement

Sauvegarde

En mode Empire, vous pouvez sauvegarder sous "System" (Système) dans le menu d'information (appuyer sur START) à partir de l'écran "Strategy Phase" (phase stratégique). Vous pouvez également sauvegarder les données système depuis le menu Options.

*Les sauvegardes occupent de l'espace disque. Vous devez disposer d'au moins 953 Ko d'espace libre pour sauvegarder.
*Pendant la sauvegarde, l'indicateur d'accès du disque dur clignote. Veuillez ne pas réinitialiser ni éteindre la console.

Sauvegarder au cours des batailles

Pour sauvegarder au cours d'une bataille, sélectionnez "Save" (Sauvegarde) depuis le menu Pause (appuyer sur START) **P19**.

Chargement

Pour reprendre une partie en mode Empire, sélectionnez "Continue" (Continuer) depuis le menu principal et choisissez la sauvegarde à charger. Vous pouvez également charger une partie depuis "System" (Système) dans le menu d'informations.

Jeu en ligne

En mode Empire **P110**, vous pouvez jouer en ligne à deux joueurs.

*Vous pouvez également jouer à deux joueurs hors ligne.

1. **P18** Sur l'écran "Officer Selection" (Sélection d'officier) **P18** lors des préparatifs de bataille, appuyez sur START pour passer au jeu en ligne. Puis choisissez un officier et appuyez sur "Confirm" (Confirmer) pour commencer à jouer.
2. **P18** Sélectionnez la manière de rechercher un second joueur. Vous pouvez utiliser "Recruit" (Recruter) pour chercher des joueurs à travers le monde entier, ou "Invite" (Inviter) pour inviter un ami à jouer avec vous. Une fois la méthode de sélection choisie, vous passez à l'écran d'avant-bataille **P19**.
*Vous pouvez envoyer des invitations à vos amis figurant sur votre Liste d'amis.
3. **P18** Une fois vos préparatifs de bataille achevés, sélectionnez "Online Play" (Jeu en ligne) et suivez les instructions pour lancer la recherche.
*Si vous ne parvenez pas à trouver un autre joueur en ligne, vous pouvez revenir au mode solo en appuyez sur **△**.
4. **P26** Sélectionnez "Online Play" (Jeu en ligne) **P26** depuis "Extras Mode" (Mode Extras) et choisissez votre personnage. Si vous avez reçu une invitation, vous rejoindrez automatiquement la partie. Si vous n'avez pas d'invitation, sélectionnez "Quick Match" (Match rapide) pour trouver rapidement un partenaire de jeu en ligne ou utilisez "Join" (Rejoindre) pour afficher une liste de partie en attente de joueurs.
*Le Joueur 2 ne peut sélectionner que des personnages créés **P226** en tant que personnage jouable.
5. Une fois le joueur trouvé, la bataille commence. La partie s'arrête lorsque le Joueur 1 ou le Joueur 2 est incapable de se joindre à la bataille ou si les conditions de victoire ou de défaite sont remplies.
6. Si vous l'emportez, le Joueur 1 comme le Joueur 2 reçoivent des "Bonus Points" (Points de bonus) **P11**. Les ressources et "Fame points" (Points de renom) ne sont accessibles qu'au Joueur 1.

Jouer à deux en mode hors ligne

Vous pouvez également jouer à deux joueurs hors ligne.

1. Au moment de choisir son officier **P18** avant la bataille, le Joueur 2 appuie sur START et sélectionne un personnage.
*Si Joueur 1 ne dispose que d'un seul officier disponible pour la bataille, le jeu à deux n'est pas possible.
2. Une fois les préparatifs de bataille terminés, sélectionnez "Confirm" (Confirmer) pour démarrer la partie. La partie s'arrête lorsque le Joueur 1 ou le Joueur 2 est incapable de se joindre à la bataille ou si les conditions de victoire ou de défaite sont remplies.
3. Si vous l'emportez, les Fame Points (Points de renom) sont répartis équitablement entre le Joueur 1 et le Joueur 2.



Installation des données de jeu

Pour réduire les temps de chargement, le jeu installe automatiquement les données de jeu en arrière-plan en fonction de l'espace disponible sur le disque dur. Pour de meilleurs résultats, il est conseillé de disposer d'au moins 3,8 Go d'espace libre (cette valeur peut varier en fonction des contenus téléchargés, etc.). Si vous voulez réduire les temps de chargement, assurez-vous que vous disposez bien de 3,8 Go d'espace libre avant d'entamer votre partie. Notez que si vous supprimez les données de jeu, elles seront réinstallées lors du prochain démarrage du jeu.

Empire Mode (Mode Empire)

Présentation du mode Empire

Vous avez le rôle d'un officier qui, au travers des différents postes qu'il occupe, se bat pour l'unité du pays. Que vous souhaitiez agrandir le pays sur lequel vous réglez, conduire votre chef à la victoire ou bien simplement combattre comme officier, l'histoire personnelle de votre personnage vous attend pour se construire.

Jouer au mode Empire

1. Sélectionnez "Empire Mode" (Mode Empire) dans le menu principal. Si c'est votre première partie, choisissez "New Game" (Nouvelle partie), ou bien "Continue" (Continuer) si vous reprenez une partie entamée. Si vous choisissez "New Game", vous serez redirigé vers l'écran de paramétrage du jeu.

*Vous pouvez créer jusqu'à 30 sauvegardes.

2. Choisissez les paramètres du jeu. Lorsque vous sélectionnez "Next" (Suite), l'écran de sélection de scénario s'ouvre.



Difficulty (Difficulté)	Vous avez le choix entre [Beginner/Easy/Normal/Hard/Chaos] (débutant/facile/normal/difficile/cauchemar).
Created Character Settings (Paramètres des personnages créés)	Déterminez si vous autorisez dans votre partie les personnages et équipes créés. Si vous utilisez "Register switch" (Inscrire l'officier) ➡ P.26 pour vos personnages créés, vous pourrez activer ou non l'échange d'officiers.
Officer Deaths (Mort des officiers)	Choisissez si les officiers peuvent mourir en cours de partie ou non.

*Vous pourrez remplacer les officiers célèbres ou permettre la mort des officiers dans le menu "Created Characters Settings" une fois que vous aurez terminé un scénario au moins une fois.

Guest Officers (Officiers invités)

Si vous activez ("on") l'option "Accept Guest Officers" (Accepter les officiers invités), les personnages créés seront automatiquement chargés et insérés dans votre partie en mode Empire. Les personnages créés que vous avez téléchargés restent en jeu jusqu'à ce que vous ayez achevé le scénario.

Utilisez "Create Guest Officer" (Créer un officier invité) ➡ P.26 depuis le mode Extras, pour sauvegarder les officiers invités en tant que personnages créés.

3. Sélectionnez le scénario que vous désirez jouer. Vous devrez confirmer l'explication du scénario ainsi que les royaumes participants.



4. Sélectionnez le personnage que vous allez jouer. Vous pouvez trier la liste des officiers par poste occupé avec **L1 / R1** ou par type d'officier avec **L2 / R2**.

*Dans le scénario "A Gathering of Heroes" (Un rassemblement de héros), vous pouvez également utiliser les royaumes créés avec la fonction "Create Team" (Créer une équipe) ➡ P.28 du menu Extras. Vous pouvez faire apparaître les équipes en tant que royaume depuis "Created Character Settings" (Paramètre des personnages créés) sur l'écran de paramètres de jeu. ➡ P.10.



5. Confirmez le royaume auquel vous appartenez. Certains officiers ne sont pas rattachés à un royaume. Une fois le personnage choisi, le scénario débute.

*Dans le scénario "A Gathering of Heroes" (Un rassemblement de héros), vous pouvez librement changer officiers et territoires de chaque royaume.

Terminer le jeu et fin de partie

Lorsque vous aurez unifié le pays, le jeu sera achevé et vous pourrez visionner la cinématique de fin. Vous recevrez des points de bonus en fonction de vos performances. Le jeu peut également s'arrêter si votre royaume est éliminé ou si d'autres conditions sont remplies. Si vous perdez la partie, vous ne recevrez pas de points de bonus.

Points de bonus

En mode Empire, vous gagnez des points de bonus :

- En gagnant des batailles
- En terminant le mode Empire et en visionnant une nouvelle cinématique de fin

Vous pouvez dépenser ces points de bonus en sélectionnant "Purchase Equipment" (Acheter de l'équipement) ➡ P.20 en mode "Edit" (Modifier) pour acquérir de nouveaux éléments pour vos personnages créés.

Vous pouvez également les utiliser pour débloquer des fonctions spéciales au lancement d'une nouvelle partie en mode Empire.

Fonctions et Renom

Fonctions

Selon le poste que vous occupez, les actions disponibles lors des "War Councils" (Conseils de guerre) varient, de même que les stratégies accessibles.

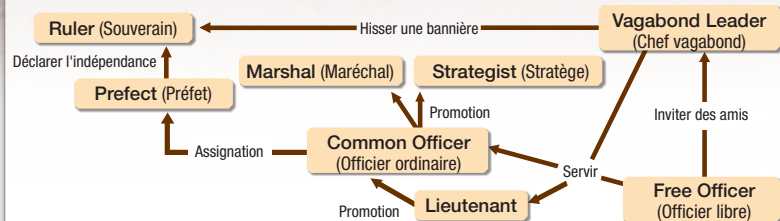
Votre fonction peut varier suivant les actions que vous entreprenez. En augmentant certains types de "Fame" (Renom) **CP14**, il devient plus facile de devenir Marshal (Maréchal) ou Strategist (Stratège).



X : Action impossible
- : Pas de fonctions spéciales

Fonction	Ruler (Souverain)	Marshal (Maréchal)	Strategist (Stratège)	Prefect (Préfet)	Common Officer (Officier ordinaire)	Lieutenant	Vagabond Leader (Chef vagabond)	Free Officer (Officier libre)
Actions								
Conseil de guerre	Détermine la politique du royaume.	Peut participer.	Peut participer.	Peut participer.	Peut participer.	X	X	X
Missions	X	Peut choisir parmi les offres faites par le souverain.	Peut choisir parmi les offres faites par le souverain.	Peut choisir parmi les offres faites par le souverain.	Peut choisir parmi les offres faites par le souverain.	X	X	X
Phase stratégique	Libre d'utiliser la commande "Diplomacy" (Diplomatie).	Peut utiliser la commande "Diplomacy" (Diplomatie) sur ordre.	Peut utiliser la commande "Diplomacy" (Diplomatie) sur ordre.	Peut utiliser la commande "Diplomacy" (Diplomatie) sur ordre.	Peut utiliser la commande "Diplomacy" (Diplomatie) sur ordre.	-	Ne peut choisir que la commande "Support" (Soutien).	Ne peut choisir que la commande "Support" (Soutien).
Armée	Peut restituer les troupes à tous vos officiers.	-	-	Peut utiliser la commande "Secede" (Sécession) pour créer un nouveau royaume.	-	-	Ne peut pas choisir les commandes "Weaponry" (Armement) ou "Training" (Entraînement).	Ne peut pas choisir les commandes "Weaponry" (Armement) ou "Training" (Entraînement).
Personnel	Peut utiliser les commandes "Employ" (Employer) et "Dismiss" (Chasser). Peut utiliser la commande "Appoint" (Assigner).	Peut utiliser la commande "Invite" (Inviter) sur ordre.	Peut utiliser la commande "Invite" (Inviter) sur ordre.	Peut utiliser la commande "Invite" (Inviter) sur ordre.	Peut utiliser la commande "Invite" (Inviter) sur ordre.	-	Peut utiliser "Serve" (Servir) pour un royaume.	Peut utiliser "Serve" (Servir) pour un royaume.
Spécial	Lorsque votre "Fame Rating" (Niveau de renom) augmente, vous pouvez exécuter plus d'actions.	Lorsque votre "Fame Rating" (Niveau de renom) augmente, vous pouvez exécuter plus d'actions.	Lorsque votre "Fame Rating" (Niveau de renom) augmente, vous pouvez exécuter plus d'actions.	Lorsque votre "Fame Rating" (Niveau de renom) augmente, vous pouvez exécuter plus d'actions.	Lorsque votre "Fame Rating" (Niveau de renom) augmente, vous pouvez exécuter plus d'actions.	Lorsque votre "Fame Rating" (Niveau de renom) augmente, vous pouvez exécuter plus d'actions.	X	X
Transfert	X	X	X	X	X	X	Peut se déplacer dans tous les territoires.	Peut se déplacer dans tous les territoires.
Batailles	Peut choisir quel territoire envahir. Peut modifier les ordres et en donner à toutes les unités. Peut jouer comme officier allié.	Peut modifier les ordres et en donner à toutes les unités. Peut jouer comme officier allié.	Peut effectuer jusqu'à cinq stratagèmes.	-	-	Un autre officier peut devenir votre superviseur et vous donner des ordres.	Si vous gagnez la bataille pour hisser une bannière, vous pouvez former un nouveau royaume.	-

Changer de fonction



Renom

Le renom permet d'évaluer la personnalité des officiers. Il existe six types de renom différents et vous obtenez des points de renom pour, entre autres, vos actions, vos résultats sur le champ de bataille ou votre utilisation des stratagèmes. Lorsque vous avez reçu un certain nombre de "Fame points" (Points de renom), votre "Fame Rating" (Niveau de renom) augmente. Avec sa progression, vous avez accès à plus d'actions en rapport avec le type de renom, vous apprenez des compétences et vous obtenez de nouveaux stratagèmes. Vous pouvez également perdre des points de renom si un trop long laps de temps s'écoule. Le type de renom de votre officier ayant le plus haut score devient son type de renom principal et décrie sa personnalité. Le niveau du type de renom principal est appelé "Overall Rating" (Niveau général). Au fur et à mesure de sa progression, vous gagnez certains avantages, comme des caractéristiques améliorées pour votre officier.



HAUT ↑

Brave

Si cela augmente...

- Il devient plus facile d'être promu maréchal.
- Vous pouvez utiliser des stratagèmes qui augmentent vos capacités.





HAUT ↑

Wise (Sage)

Si cela augmente...

- Il devient plus facile d'être promu stratège.
- Vous pouvez utiliser des stratagèmes complexes et de grande ampleur.





HAUT ↑

Kind (Gentil)

Si cela augmente...

- La durée des contrats avec vos alliés augmente.
- Vous avez accès à plus de stratagèmes s'appuyant sur les liens avec le peuple ou vos alliés.



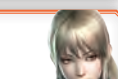


HAUT ↑

Orderly (Organisé)

Si cela augmente...

- Vous pouvez commander plus de troupes.
- Vous avez accès à plus de stratagèmes s'appuyant sur la puissance d'organisation.





HAUT ↑

Affluent (Aisé)

Si cela augmente...

- Vous obtenez plus facilement de l'or.
- Vous avez accès à plus de stratagèmes s'appuyant sur l'argent.





HAUT ↑

Evil (Mauvais)

Si cela augmente...

- Vous recevez un revenu plus élevé.
- Vos alliés et vos subordonnés vous trahissent ou deviennent des officiers libres plus facilement, sauf ceux dont le type de renom est également "Evil" (Mauvais).
- Vous avez accès à de puissants stratagèmes, mais ils s'appuient sur la trahison de vos alliés.



Stratagèmes

Les stratagèmes sont des stratégies et des techniques utilisables au combat ou lors de la phase stratégique. Certains stratagèmes requièrent la dépense de ressources telles que nourriture, informations ou or.

Utilisation stratégique des stratagèmes

Si vous utilisez un stratagème lors d'un conseil de guerre ou de négociations diplomatiques, votre proposition est plus susceptible d'être acceptée.



Utilisation des stratagèmes au combat

Au combat, les stratagèmes vous donnent un avantage sur l'ennemi.

Au cours des préparatifs de bataille, vous pouvez choisir jusqu'à 4 stratagèmes, et 5 si vous êtes "Strategist" (Stratège).

Si vous n'avez pas assez de ressources pour un stratagème, vous ne pouvez pas l'employer. Les ressources des stratagèmes qui n'ont pas été utilisées lors des combats sont récupérées après la bataille.

*Selon le type de bataille, vous pouvez ou non utiliser des stratagèmes.



Ressources

Il y a trois sortes de ressources : "Food" (Nourriture), "Info" (Informations) et "Gold" (Or).

Obtention de ressources

- En gagnant des batailles.
- En en recevant de vos soutiens.
- En recevant un revenu chaque mois (uniquement pour les souverains).
- En utilisant certaines stratégies.
- En accomplissant des missions.

Dépense des ressources

- Pour développer une stratégie.
- Pour acheter des objets ou des armes en ville.
- Pour utiliser des stratagèmes.
- Pour obtenir du soutien.
- Pour payer les revenus bisannuels de vos subordonnés (uniquement pour les souverains).

War Council (Conseil de guerre) et Strategy Phase (Phase stratégique)

Conseil de guerre

En janvier et en juillet se tient un conseil de guerre qui détermine la politique de votre royaume. Les officiers affiliés à un royaume doivent en appliquer la politique jusqu'au prochain conseil de guerre. Les officiers de rang inférieur ne peuvent pas participer aux conseils de guerre. De plus, si vous n'êtes pas le souverain, vous recevrez des missions.

*Les chefs vagabonds et les officiers libres ne peuvent pas tenir de conseils de guerre.

*Si vous êtes lieutenant, vous ne pouvez pas participer aux conseils de guerre, ni recevoir de missions.

Politique du royaume

Déterminez quelle sera la politique de votre royaume jusqu'au conseil de guerre suivant. Le souverain décide de la politique générale, comme l'invasion d'un autre royaume, la défense du territoire ou l'augmentation de la richesse et de la puissance du pays.

Si vous êtes le souverain...

Déterminez votre politique. Vos officiers peuvent exprimer leur désaccord et vous faire des contre-propositions.

*Si vous acceptez la suggestion d'un officier, votre niveau de "Friendship" (Amitié) ➡ P.15 avec lui augmente.

Si vous n'êtes pas le souverain...

Vous suivez les plans établis par le souverain. Vous pouvez exprimer votre désaccord et faire d'autres propositions. Si vous utilisez un stratagème, votre proposition aura plus de chances d'être acceptée. C'est le souverain qui prend la décision finale.

Missions

Une mission vous sera assignée, et si vous l'accomplissez avant le conseil de guerre suivant, vous recevez des récompenses en points d'expérience, de renom, etc. Sélectionnez une mission correspondant à la politique du royaume dans la liste fournie par votre souverain. Les souverains ne peuvent pas recevoir de missions.

En accomplissant vos missions et en gagnant des batailles, vous gagnez des points d'expérience, ce qui facilite votre promotion au rang de stratège ou de maréchal.

Armement et Entraînement

Niveau de "Weaponry" (Armement)

Plus ce niveau est élevé, plus vous pouvez acheter d'armes à l'"Armory" (Armurerie) en ville. Pour augmenter ce niveau, sélectionnez "Weaponry" dans la commande "Military" (Armée).

Niveau de "Training" (Entraînement)

Plus ce niveau est élevé, plus vos officiers peuvent commander de troupes. Pour augmenter ce niveau, sélectionnez "Training" depuis la commande "Military" (Armée).

*Les officiers libres et les unités de vagabonds ne peuvent pas augmenter leurs niveaux d'armement et d'entraînement.

Phase stratégique

Pendant cette phase, vous pouvez, par exemple, vous rendre en ville pour faire des achats, recruter des officiers ou vous préparer à la bataille. Vous pouvez exécuter ces actions une fois par mois. Si vous avez reçu une mission, c'est l'occasion pour vous de tenter de la remplir.

Lorsque vous avez terminé vos actions, le jeu passe au mois suivant.

*Vous rendre en ville ne fait pas passer le jeu au mois suivant.

The screenshot shows the 'STRATEGY' phase interface. Labels point to various elements:

- Ressources nécessaires**: Points to the resource requirements section.
- Nom du royaume**: Points to 'Cao Cao Kingdom'.
- Nombre de territoires**: Points to the territory count '10'.
- Niveau d'entraînement**: Points to 'Weaponry Lv.1 Training Lv.3' with a red arrow ➡ P.16.
- Niveau d'armement**: Points to the 'Training' level with a red arrow ➡ P.16.
- Fonction / Nom de l'officier**: Points to the 'Ruler' section showing 'Cao Cao'.
- Ressources**: Points to the resource bar with a red arrow ➡ P.15.
- Niveau général**: Points to the general level bar with a red arrow ➡ P.14.

Below the screenshot, there are three buttons: Nourriture, Infos, and Or.

Sworn Siblings (Frères de sang) et Spouses (Conjoints)

Pour augmenter votre niveau de "Friendship" (Amitié) avec les autres officiers, interagissez avec eux en utilisant la commande "Personnel". Quand votre niveau d'amitié avec un officier augmente et que vous remportez des batailles ensemble, vous pouvez devenir frères de sang ou conjoints.

Lorsque vous avez un frère de sang ou que vous êtes marié, vous pouvez visionner des cinématiques supplémentaires. Si votre royaume change, le leur change également. Vous pouvez les emmener au combat avec vous et ils deviennent jouables.

Conditions pour être frères de sang (jusqu'à 2) : Même royaume, être amis

Quand votre niveau d'amitié avec un officier atteint un certain niveau, vous pouvez devenir frères (ou sœurs) de sang.

Conditions pour être conjoints (1 du sexe opposé) : Même royaume, être amis

Quand votre niveau d'amitié avec un officier du sexe opposé atteint un certain niveau, vous pouvez devenir conjoints.

*Vous ne pouvez pas épouser d'officier qui soit de votre famille.

*Vous ne pouvez plus modifier un officier qui est frère de sang ou conjoint.

Batailles

Préparatifs de bataille

Au cours de la phase stratégique, la commande "Battle" (Bataille) permet de choisir le type de bataille. Au cours de la bataille, vous devez remplir les conditions de victoire.

Sélection des officiers

Sélectionnez les officiers qui participeront à la bataille. Souverains et maréchaux peuvent avoir jusqu'à huit officiers. Les autres fonctions peuvent représenter jusqu'à deux officiers, eux-mêmes et un frère de sang ou un conjoint.

Choisissez le personnage que vous jouerez dans la liste des officiers participants au combat.

Utilisez  pour choisir votre équipement. Vous pouvez vous équiper d'armes, d'objets ou d'animaux.

Sélectionnez "Confirm" (Confirmer) pour passer à l'écran d'avant-bataille.



*Le nombre d'officiers participant varie avec le type de bataille choisi.

*Appuyez sur START pour passer au jeu en ligne .

*Pour jouer hors ligne à deux joueurs , le joueur 2 doit appuyer sur START pour rejoindre la partie.

Victoire et défaite

● Conditions de victoire

- Vaincre le commandant ennemi.
- Capturer le camp principal ennemi.
- Atteindre la limite de temps dans une bataille défensive.

● Conditions de défaite

- Votre personnage est vaincu ou ne peut pas rejoindre  la bataille.
- Le commandant allié est vaincu.
- Le camp principal allié est capturé.
- La limite de temps est atteinte lors d'une invasion.

*Le commandant se manifeste si vous continuez d'attaquer le camp principal.

*Pour capturer le camp ennemi, vous devez le relier à votre camp principal par des lignes de ravitaillement.

Blessures

Les officiers peuvent être blessés s'ils sont vaincus au combat ou s'ils perdent un grand nombre de troupes. S'il est blessé, sa capacité à utiliser  les armes décroît. De plus, il sera plus facile de le capturer ou de le tuer. Les blessures guérissent d'elles-mêmes au bout d'un certain temps.

*En mode Empire, vous pouvez régler "Officer Deaths" (Mort des officiers) sur "Off" (désactivé) dans les paramètres du jeu  pour que les officiers ne meurent pas au combat.

Menu pause et écran de bataille

Il s'affiche si vous appuyez sur START pendant une bataille. Il s'affiche également avant le début de la bataille.



Base

-  : Armée alliée
-  : Armée ennemie

Lignes de ravitaillement

-  : Armée alliée
-  : Armée ennemie

 Votre emplacement et votre orientation

 Votre cheval

 Armée alliée

 Armée ennemie

 Officier allié

 Officier ennemi

► **Rivières (bleu)** : Vous pouvez y nager. Utilisez les escaliers ou autres éléments pour regagner la terre ferme.

► **Différences d'élévation** : Plus une zone est claire, plus elle est élevée.

► **Limites (marron)** : Vous ne pouvez pas franchir ces zones. Certains endroits permettent de passer à un niveau inférieur.

► **Escaliers / échelles (orange)**

"Officer Info" (Infos officier)	"Weapon Info" (Infos armes) / "Equip Weapons" (S'équiper)	Confirme les armes que vous utilisez. / Vous pouvez changer d'arme en cours de combat.
	"Item Info" (Infos objets)	Confirme les objets dont vous êtes équipé.
	"Moves" (Coups)	Confirme les coups dont dispose votre personnage.
"Stratagem Settings" (Paramètres de stratagèmes) / "Stratagem Info" (Infos sur les stratagèmes)	Sélectionnez les stratagèmes que vous utiliserez. / Pendant la bataille, confirmez les stratagèmes dont vous êtes équipé.	
"Battlefield Info" (Infos champ de bataille)	Informations sur les armées alliées et ennemies, les bases et les conditions de victoire et de défaite. Utilisez  pour voir le journal des messages de bataille.	
"Give Orders" (Donner des ordres) (en bataille uniquement)	Souverains et maréchaux peuvent donner des ordres à tous les officiers de leur camp.	
"Withdraw" (Repli) (en bataille uniquement)	Quitter le champ de bataille. Si vous perdez la bataille et qu'il s'agissait d'une bataille défensive, vous perdez le territoire.	
"System" (Système)	"Settings" (Paramètres)	Pour modifier les paramètres du jeu.
	"Save" (Sauvegarder) (en bataille uniquement)	Pour sauvegarder votre progression.
	"Tutorial" (Didacticiel)	Pour découvrir les commandes de base et le principe des batailles.
	"Quit" (Quitter)	Pour quitter la partie et revenir à l'écran principal.
"Online Play" (Jeu en ligne) (uniquement en jeu en ligne)	Pour lancer le processus de jeu en ligne  .	
"Begin Battle" (Démarrer la bataille) (avant la bataille uniquement)	Pour commencer la bataille.	

Écran de bataille

Jauge de moral

Le moral des deux camps.
Le moral des alliés est en bleu, celui de l'ennemi en rouge.

Type de base / Résistance de la base P.22

Lorsque vous entrez dans une base, ces informations s'affichent.
Quand la résistance de la base atteint zéro, elle est capturée.

Jauge de santé (ennemi)

La santé de l'ennemi. Pour afficher la jauge de santé des ennemis au-dessus de leur tête, rendez-vous à "Health bars" (Barres de santé) sous "Display" (Affichage) dans le menu Options.

Infos ennemi

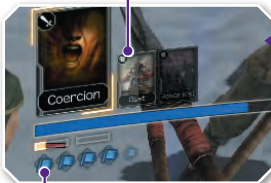
Le nom de l'ennemi et la puissance de ses troupes P.23.
La puissance des troupes est affichée sous la forme de marqueurs.

Combo

Le nombre de coups consécutifs contre un ennemi.

Stratagèmes

Utilisez la touche bas pour confirmer les stratagèmes à utiliser. Si vous appuyez de nouveau sur la touche bas, l'affichage revient à l'arme équipée.

Marqueur de force des troupes P.23

Par tranche de 1 000 hommes, un marqueur de troupe est affiché. Si vous êtes vaincu, vous perdez un marqueur et rejoignez la bataille.

Compteur de K.O. par Stratagème

Le nombre d'ennemis vaincus par stratagème.

Temps restant

Si le chronomètre atteint zéro dans une bataille défensive, vous gagnez.
Il s'affiche lorsqu'il ne reste que dix minutes à jouer.

Carte

Utilisez R.2 pour basculer entre la carte générale et la vue tactique.



Carte générale



Carte zoomée

- ▲ Votre emplacement et votre orientation
- Votre cheval
- Armée alliée
- Officier allié
- Armée ennemie
- Officier ennemi
- Base alliée
- Base ennemie
- Camp allié principal
- Camp ennemi principal

Zone d'influence P.22

Plus la teinte est sombre, plus la zone est sous le contrôle de l'armée de cette couleur.

Compte des K.-O.

Le nombre d'ennemis vaincus.

Compteur d'effet temporaire

Lorsque vous utilisez un objet qui améliore les capacités, ce compteur s'allume tant que l'objet est actif. Il se met à clignoter avant que l'effet cesse.

- Attaque x2 (30 sec.)
- Défense x2 (30 sec.)
- Vitesse augmentée (30 sec.)

Jauge de santé

La jauge de santé de votre personnage. Elle se vide et change de couleur (bleu, jaune, noir) lorsque celui-ci subit des dégâts. Quand elle est vide, vous devez quitter le champ de bataille sous peine de perdre la bataille.

Arme actuelle

Utilisez R.1 pour exécuter une Attaque permutée qui permet de changer l'arme équipée. L'arme équipée est affichée à gauche.
1 = Arme 1 2 = Arme 2

EX = le type d'arme avec lequel vous pouvez utiliser une attaque EX.

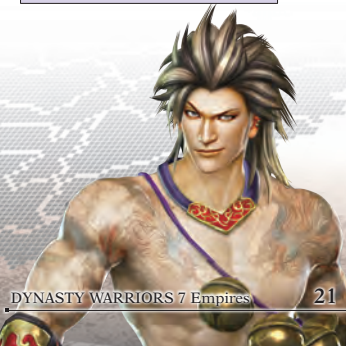
Jauge Musou

Lorsque vous disposez d'au moins une unité remplie dans la jauge, vous pouvez porter une attaque Musou. Si vous trouvez un objet "Musou +1", vous pouvez obtenir une unité supplémentaire. Chaque utilisation de l'attaque Musou coûte une unité dans la jauge.

Marqueur accès interdit



Vous ne pouvez pas aller au-delà de ce symbole.



Combattre

Lignes de ravitaillement et zones d'influence

Les chemins qui relient les bases entre elles s'appellent des lignes de ravitaillement et les zones qui entourent les lignes de ravitaillement reliant les bases alliées à la base principale forment votre zone d'influence.

Dans vos zones d'influence, les capacités de vos alliés sont meilleures et il est plus facile de capturer les officiers ennemis. À l'inverse, quand vous trouvez dans une zone d'influence ennemie, les capacités de celui-ci sont meilleures et il lui est plus facile de capturer vos officiers.

Au début d'une bataille, plus vous avez de troupes, plus vous avez de zones d'influences et de bases.

Lorsque l'ennemi capture une de vos bases, il coupe sa ligne de ravitaillement vers votre camp principal. Les bases coupées du camp principal sont isolées et perdent peu à peu en résistance.

*Les bases reliées à un dépôt par une ligne de ravitaillement ne sont pas isolées.

● Voir la zone d'influence

- L'influence alliée est exceptionnelle
- L'influence alliée est forte
- L'influence est équilibrée entre les deux camps
- L'influence de l'ennemi est forte
- L'influence de l'ennemi est exceptionnelle



*L'écran devient rouge dans les zones où l'influence de l'ennemi est forte.

Base

Quand la résistance d'une base atteint zéro, elle est capturée.

Pour réduire la résistance d'une base, vous devez vaincre les ennemis qu'elle renferme.

Lorsque vous capturez une base, vous recevez des troupes supplémentaires et le moral de votre armée augmente. De plus, des objets de récupération apparaissent au milieu de la base, une fois que vos troupes occupent celle-ci.

Il est important d'attaquer les bases ennemies pour obtenir un avantage sur le champ de bataille.

Il existe huit types de bases. Plus leur niveau est élevé, plus leur résistance et leur niveau de fonctionnement sont élevés.

Certains stratagèmes **P15** peuvent modifier le type d'une base ou en augmenter le niveau.

Puissance des troupes et participation aux combats

Si votre officier est vaincu, vous devez vous retirer temporairement de la bataille. S'il vous reste des troupes, vous pourrez revenir après un court délai. Chaque fois que vous retournez au combat, vous dépensez un marqueur de force de troupes.

Si vous vainquez un officier qui ne dispose plus de troupes, celui-ci fuit le champ de bataille. De plus, si vous l'avez vaincu dans une zone où votre influence est particulièrement forte **P22**, il vous sera plus facile de le capturer ou de lui faire fuir le champ de bataille. Si vous êtes vaincu dans une zone où l'influence de l'ennemi est particulièrement forte, vous perdez la bataille même s'il vous reste des troupes.

Pour consulter la puissance des troupes de chaque officier, rendez-vous dans le menu Pause (touche START) **P19** et utilisez la commande "Battlefield Info" (Infos de bataille).

*La capture d'officiers ne se produit que dans les batailles d'invasion et de défense.

*Dans les batailles de missions, une simple défaite suffit à vous faire perdre la bataille.

Fin de bataille

En gagnant des batailles, vous recevez des ressources. Vous recevez également des points de renom en fonction de vos résultats.

● La victoire en tant que Souverain ou Chef vagabond

Si vous gagnez une Invasion, ou que vous dressez votre bannière en tant que chef vagabond, vous augmentez le nombre de territoires sous votre contrôle. Si vous capturez un territoire où réside le souverain d'un autre royaume, vous prenez également possession de tous les territoires adjacents à celui-ci.

Il vous faut également décider du sort des prisonniers. Avec la commande "Employ" (Recruter), vous pourrez les mettre à votre service. En utilisant la commande "Execute" (Exécuter), votre niveau de renom "Evil" (Mauvais) **P14** augmentera. Si vous libérez l'officier, votre niveau de "Friendship" (Amitié) **P17** avec lui augmentera.

● Victoire dans une autre fonction

Lorsque vous êtes au service d'un royaume, vous recevez des points d'expérience en fonction de vos performances au combat. Si vous avez une mission de type "Battle" (Bataille), la victoire au combat vous rapporte encore plus d'expérience que d'ordinaire.



► 1 symbole de troupes apparaît pour chaque groupe de 10 000 hommes.



▲ Si vous utilisez un stratagème au cours d'une bataille, vous gagnez des points de renom du même type.



▲ N'oubliez pas de restaurer les troupes perdues avec la commande "Military" (Armée) durant la phase de stratégie.

Progression des officiers

Capacités des officiers

Les capacités de base des officiers progressent en fonction de leur Niveau général  et peuvent être améliorées avec des compétences ou des objets. De plus, quand votre fonction progresse, votre officier devient plus puissant dans les capacités en rapport avec votre nouvelle position. Rendez-vous dans le menu Pause (touche START)  pour consulter les capacités de votre officier.

Health (Santé)	Quand vous êtes à court de santé, vous devez quitter le champ de bataille sous peine de perdre la bataille.
Attack (Attaque)	Plus cette valeur est élevée, plus vous infligez de dégâts à vos adversaires.
Defense (Défense)	Plus cette valeur est élevée, moins vous encaissez de dégâts des attaques ennemies.
Musou	Le nombre d'unités de Musou que vous possédez. Certains objets augmentent cette valeur.
Power (Puissance)	Plus cette valeur est élevée, mieux vous utilisez les armes nécessitant de la puissance.
Speed (Vitesse)	Plus cette valeur est élevée, mieux vous utilisez les armes nécessitant de la vitesse.
EX Attack (Attaque EX)	Les commandes pour exécuter une attaque EX  .
Required Weapon (Arme requise)	La catégorie d'arme avec laquelle vous pouvez exécuter des attaques EX.
Weapons (Armes)	Les deux armes dont vous êtes équipé.
Animals (Montures)	Les animaux que vous pouvez chevaucher au combat. Pour monter en selle ou mettre pied à terre, utilisez  .

Armes

Vous pouvez vous équiper d'une arme principale et d'une arme secondaire. Vous pouvez changer d'arme à tout moment en utilisant "Switch Weapon" (Changer d'arme) . Les armes peuvent être utilisées par tous les officiers.

EX
L'arme utilisée par l'officier.
Peut utiliser une attaque EX .

Attack (Attaque)
Plus cette valeur est élevée, plus vous infligez de dégâts.



Élémentaires et niveaux

Compatibilité 

Catégorie d'arme

La catégorie de l'arme. Chaque catégorie d'arme dispose de caractéristiques propres.

Compatibilité

Les officiers ont tous un niveau de compatibilité avec chaque type d'arme.

Certaines armes nécessitent de la puissance (Power), d'autre de la Vitesse (Speed). Vous pouvez accroître la compatibilité d'un officier en augmentant sa puissance ou sa vitesse. La puissance et la vitesse augmentent avec les niveaux de renom  et les objets.



Compatibilité	Description
★ (Faible)	Ne sait pas manier l'arme efficacement.
★★ (Bonne)	Manie assez bien l'arme. La vitesse d'attaque est plus importante.
★★★ (Excellente)	Maîtrise totale du maniement de cette arme. En fonction de la catégorie d'arme, vous avez accès à différentes techniques spéciales.

Si vous vous équipez d'une arme pour laquelle vous avez une excellente compatibilité, vous avez accès aux techniques qui suivent.

Technique spéciale	Arme principale	Commandes	Description
Whirlwind (Tourbillon)	Armes nécessitant de la puissance (Power).	Touche  (Attaque normale)	Enchaîne avec un tourbillon de vent qui attaque tout autour de vous.
Shadow Sprint (Course des ombres)	Armes nécessitant de la puissance (Power).	Touche  au cours d'une attaque franche	Attaque en déplacement rapide vers l'avant.
Dash (Sprint)	Armes nécessitant de la vitesse (Speed).	Touche  pendant une attaque en l'air	Annule votre action actuelle et vous permet de vous déplacer en l'air rapidement.
Dive (Plongeon)	Armes nécessitant de la vitesse (Speed).	Touche  quand vous êtes attaqué	Permet une esquive rapide de l'attaque ennemie.

S'équiper d'armes

Vous pouvez changer d'armes dans le menu Info (touche START) au cours de la phase stratégique, ou sur l'écran de sélection d'officier  lors de la préparation de la bataille. Sélectionnez la catégorie d'arme, puis l'arme dont vous voulez vous équiper. Vous ne pouvez pas vous équiper de la même arme pour votre arme principale et secondaire, mais vous pouvez équiper deux armes appartenant à la même catégorie.

Mode Modification

Créez un personnage unique. Vous pouvez sauvegarder jusqu'à 200 personnages. Les personnages que vous créez sont utilisables en mode Empire . De plus, dans le mode Extras, vous pouvez constituer des équipes avec les personnages que vous avez créés.

Officer Edit (Modification d'officier)	Sélectionnez un fichier et créez un officier. Choisissez chacun des éléments et sélectionnez "Confirm" (Confirmer) pour sauvegarder votre personnage.
Acheter de l'équipement	Vous pouvez utiliser des points de bonus  pour acquérir des éléments supplémentaires (équipement).

*Vous pouvez remplacer les personnages du mode Empire par les vôtres en choisissant dans une liste et en appuyant sur la touche START. Le nom de l'officier que vous remplacez s'affiche en jaune. Appuyez à nouveau sur START pour annuler la modification.

Mode Extras

Vous pouvez créer des équipes, envoyer ou télécharger des personnages et équipes créés, etc. Les données téléchargées ou créées par vous s'intègrent parfaitement au mode Empire.

Download Data (Télécharger)	Télécharger équipes et personnages créés.
Upload Data (Envoyer)	Envoyer équipes et personnages créés.
Import Data (Importer)	Sauvegarder les données des équipes et personnages créés.
Export Data (Exporter)	Exporter les données des équipes et personnages créés. Les données exportées sont transférables en ligne.
Create Team (Créer une équipe)	Former une équipe comprenant jusqu'à cinq personnages créés. Les équipes créées apparaissent sous forme de royaumes dans le scénario du mode Empire "A Gathering of Heroes" (Un rassemblement de héros).
Leaderboards (Classement)	Affrontez les autres joueurs en ligne sur le nombre total de K.-O. en mode Empire.
Online Play (Jeu en ligne)	Jouez en ligne  avec un autre joueur.
Store (Boutique)	Connectez-vous au PlayStation®Store pour acheter des contenus téléchargeables.
Create Guest Officers (Créer officiers invités)	Extrayez les données de personnage créé depuis votre sauvegarde du mode Empire et sauvegardez-les à part.

*Le téléchargement, l'envoi, les classements, le jeu en ligne et la connexion au PlayStation®Store nécessitent une connexion Internet.
*Un compte Sony Entertainment Network est nécessaire pour se connecter au PlayStation®Store. Pour plus de détails, veuillez vous reporter à la page PlayStation®Network sur le site officiel PlayStation® : <http://fr.playstation.com/psn/>



Si vous désirez remplir notre questionnaire produit, merci de vous rendre à l'adresse ci-dessous !
<http://www.tecmokoei-europe.com/survey/dw7e/>

Garantie limitée à 90 jours

(Pour tout produit acheté au Royaume-Uni et en Europe)

TECMO KOEI EUROPE LTD. garantit ce disque contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît au cours de cette période de garantie de 90 jours, TECMO KOEI EUROPE LTD. remplacera ou réparera gratuitement le disque défectueux.

Pour bénéficier de cette garantie :

1. Inscrivez-vous sur notre site d'enregistrement en ligne : <http://www.tecmokoei-europe.com/> (site Web en anglais uniquement).
2. Conservez la facture indiquant la date d'achat du produit, ainsi que le code CUP (code-barres) situé sur la boîte du jeu.
3. Si la garantie de votre jeu est prise en charge par un magasin, retournez le disque du jeu à ce dernier.
4. Si des problèmes techniques surviennent au cours des 90 jours de garantie, ils ne seront pas couverts par la garantie du magasin où vous avez acquis votre jeu. Dans ce cas, contactez le service après-vente de TECMO KOEI EUROPE LTD. au +44 (0) 1462 476130, entre 9H et 17H, du lundi au vendredi. Prix d'un appel téléphonique vers le Royaume-Uni. Service en anglais uniquement.
5. Si votre responsable service après-vente n'est pas habilité à résoudre votre problème par téléphone, il vous sera alors communiqué un numéro d'autorisation de retour (Return Authorisation Number). Notez ce dernier sur l'emballage du disque de jeu défectueux, et indiquez vos nom et adresse complets ainsi que votre numéro de téléphone. Optez pour une enveloppe recommandée et prépayée garantie en cas de perte ou d'avarie, joignez le double de votre facture et le code CUP (code-barres) avant expiration de la garantie et expédiez le tout à l'adresse ci-dessous :

TECMO KOEI EUROPE LTD.
Unit 209a, The Spirella Building
Bridge Road
Letchworth Garden City
Hertfordshire SG6 4ET
United Kingdom

Prévoyez 28 jours à compter de la date d'expédition avant de recevoir votre disque de jeu. Cette garantie n'est pas valable si le disque a été endommagé par négligence, accident, usage abusif ou s'il a été modifié après son acquisition.

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	1300 365 911 Calls charged at local rate	Nederland	0495 574 817 Interlokale kosten
Belgique/België/Belgien	011 516 406 Tarif appel local/Lokale kosten	New Zealand	09 415 2447 National Rate 0900 97669 Call cost \$1.50 (+ GST) per minute
Česká republika	0225341407	Norge	820 68 322 Pris: 6,50/-/min, support@no.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Danmark	90 13 70 13 Pris: 6,-/minut, support@dk.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30	Österreich	0820 44 45 40 0,116 Euro/Minute
Deutschland	01805 766 977 0,14 Euro/Minute	Portugal	707 23 23 10 Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
España	902 102 102 Tarifa nacional	Россия	+ 7 (495) 981-2372
Ελλάδα	801 11 92000	Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85 Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
France	0820 31 32 33 prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi	Suomi	0600 411 911 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
Ireland	0818 365065 All calls charged at national rate	Sverige	0900-20 33 075 Pris 7,50/- min, support@se.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Italia	199 116 266 Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto	UK	0844 736 0595 National rate
Malta	234 36 000 Local rate		

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



La présence de l'un de ces symboles sur nos emballages, produits électriques ou batteries indique que ces derniers ne doivent pas être mis au rebut comme déchets ménagers en Europe. Pour assurer le traitement correct du produit ou de la batterie mis au rebut, respectez la législation locale en vigueur ou les prescriptions en matière de mise au rebut des appareils électriques/batteries. Vous aiderez ainsi à préserver les ressources naturelles et à améliorer le niveau de protection de l'environnement par un traitement et une mise au rebut adaptés des déchets électriques.

Ce symbole chimique apparaît sur certaines batteries, à côté d'autres symboles. Les symboles chimiques du mercure (Hg) et du plomb (Pb) apparaissent sur les batteries qui contiennent plus de 0.0005 % de mercure ou plus de 0.004 % de plomb.